



ORIENTAÇÕES COMPLEMENTARES AO REGULAMENTO DO GAME GRAN TURISMO SPORT PARA A 2ª TEMPORADA (T2)

1 A TEMPORADA

1.1 A 2ª TEMPORADA do *game* GRAN TURISMO SPORT se iniciará em 05/12 e seguirá o CALENDÁRIO abaixo.

| ETAPA | DATA | PISTA | TIPO | TAMANHO | HORA PISTA | OBS |
|-------|------------|------------------------------|-------|----------|-------------|-----|
| 1 | 05/12/2018 | DRAGON TRAIL - LITORAL II | MISTO | 5.209 M | 06:30 | (1) |
| 2 | 12/12/2018 | FUJI SPEEDWAY GT | MISTO | 4.526 M | 08:00 | (2) |
| 3 | 19/12/2019 | AUTODROME LAGO MAGGIORE - GP | MISTO | 5.809 M | 09:30 | (3) |
| 4 | 09/01/2019 | REB BULL RING | MISTO | 4.318 M | 09:45 | (4) |
| 5 | 16/01/2019 | CIRCUIT DE SAINTE-CROIX - B | MISTO | 7.062 M | 13:20 | (5) |
| 6 | 23/01/2019 | VOTAÇÃO | | | 14:00/15:00 | - |
| 7 | 30/01/2019 | CIRCUIT DE LA SARTHE | MISTO | 13.626 M | 15:00 | (6) |
| 8 | 06/02/2019 | CATALUNYA GP | MISTO | 4.655 M | 16:00 | (7) |

- Obs.:**
- (1) - Tempo de qualificação: 12 (doze) minutos; e
- Tempo de corrida: 40 (quarenta) minutos.
 - (2) - Tempo de qualificação: 12 (doze) minutos; e
- Tempo de corrida: 40 (quarenta) minutos.
 - (3) - Tempo de qualificação: 12 (doze) minutos; e
- Tempo de corrida: 40 (quarenta) minutos.
 - (4) - Tempo de qualificação: 12 (doze) minutos; e
- Tempo de corrida: 40 (quarenta) minutos.
 - (5) - Tempo de qualificação: 12 (doze) minutos; e
- Tempo de corrida: 40 (quarenta) minutos.
 - (6) - Tempo de qualificação: 15 (quinze) minutos; e
- Tempo de corrida: 40 (quarenta) minutos.
 - (7) - Tempo de qualificação: 12 (doze) minutos; e
- Tempo de corrida: 40 (quarenta) minutos.

1.2 A 6ª (sexta) Etapa terá as seguintes pistas para concorrer à votação do público e dos pilotos:

| PISTA | TIPO | TAMANHO | OBS |
|-------------------------------------|-----------|---------|-----|
| KYOTO DRIVING PARK - YAMAGIWA | MISTO | 4.912 M | (1) |
| BLUE MOON BAY SPEEDWAY - CIRCUITO A | MISTO | 3.350 M | (2) |
| BB RACEWAY II | SEMI-OVAL | 1.665 M | (3) |



REGULAMENTO LIGA PRORACE

PLATAFORMA PS4 – GRAN TURISMO SPORT



- Obs.:**
- (1) - Tempo de qualificação: 12 (doze) minutos; e
- Tempo de corrida: 40 (quarenta) minutos.
 - (2) - Tempo de qualificação: 12 (doze) minutos; e
- Tempo de corrida: 40 (quarenta) minutos.
 - (3) - Tempo de qualificação: 3 (três) voltas por piloto; e
- Tempo de corrida: 40 (quarenta) minutos.

- 1.3 A 6ª (sexta) Etapa será realizada com o grid de saída invertido (em 1º lugar largará o último piloto da Tabela de Classificação, em 2º o penúltimo, até o 15º lugar no grid para o 1º na Tabela).

2 O GAME GRAN TURISMO SPORT

- 2.1 Na T2, o GRAN TURISMO SPORT terá 2 (duas) das 3 (três) Categorias ativas.
- 2.1.1 A Categoria Rookie será realizada às quartas-feiras, 22:00 (vinte e duas horas); e
 - 2.1.2 A Categoria Júnior será realizada às quartas-feiras, 20:00 (vinte horas).
- 2.2 Por ser nova, a Categoria Rookie será formada pelos melhores pilotos que disputaram a T1 e pilotos novatos classificados pela Tomada de Tempo.
- 2.3 De acordo com o previsto no subitem 8.7 do Regulamento do GRAN TURISMO SPORT, a Tomada de Tempo será realizada nas seguintes condições:
- 2.3.1 circuito: Dragon Trail - Litoral II;
 - 2.3.2 horário do circuito: 08:00;
 - 2.3.3 duração: 25 (vinte e cinco) minutos;
 - 2.3.4 setup: fechado;
 - 2.3.5 carro: Ford Mustang Gr.3;
 - 2.3.6 desgaste de pneus e combustível: 2x;
 - 2.3.7 tipo de pneu: super-macio; e
 - 2.3.8 assistências liberadas: controle de tração e freio ABS.



- 2.4 A Tomada de Tempo acontecerá nos dias 20, 21 e 22 de novembro, das 20:00 (vinte) às 22:00 (vinte e duas horas), em um *lobby* aberto pela Direção da Categoria para esse fim.
- 2.4.1 Serão montadas janelas de 30 (trinta) minutos para o piloto configurar o carro com as assistências liberadas e dar quantas voltas quiser durante o tempo previsto no subitem 2.3.2;
- 2.4.2 O piloto poderá parar nos boxes quantas vezes precisar, mas sempre considerando que o tempo de parada estará incluso no tempo total; e
- 2.4.3 Caso o piloto saia da sala por algum motivo, ele poderá voltar ao lobby até fechar sua janela de teste.
- 2.5 A Tomada de Tempo será obrigatória para todos os pilotos novatos.

3 A ESCOLHA E A PERSONALIZAÇÃO DOS CARROS

3.1 Para a Categoria Rookie:

- 3.1.1 disponibilizados 15 (quinze) carros do tipo FR (Front engine, Rear wheel drive - motor frontal, tração traseira): Aston Martin V12 Vantage GT3 '12, BMW M6 GT3 M Power Livery '16, BMW Z4 GT3, Chevrolet Corvette C7 Gr.3, Dodge Viper SRT GT3-R, Hyundai Genesis Gr.3, Jaguar F-type Gr.3, Lexus RC F GT3 (Emil Frey Racing) '17, Mazda Atenza Gr.3, Mercedes-AMG GT GT3 '16, Mercedes-Benz SLS AMG GT3 '11, Mitsubishi Lancer Evolution Final Edition Gr.3, GT-R NISMO GT3 N24 Schulze Motorsport, Subaru WRX Gr.3 e Toyota GR Supra Racing Concept, mais 8 (oito) carros do tipo MR (Mid engine, Rear Wheel Drive - motor central, tração traseira): Alfa Romeo 4C Gr.3, Audi R8 LMS '15, Ferrari 458 Itália GT3, Ford GT LM Spec II Test Car, Honda NSX Gr.3, Lamborghini Huracán GT3 '15, Peugeot RCZ Gr.3 e Renault Sport R.S.01 GT3 '16.
- 3.1.2 serão sorteados, no dia 28 de novembro, 2 (dois) carros por piloto (um carro com tração FR e outro de tração MR).
- 3.1.3 o sorteio seguirá a dinâmica tradicionalmente utilizada pela Liga Prorace.
- 3.1.3.1 Os pilotos serão colocados no POTE 1, os carros com tração FR no POTE 2 e os carros com tração MR no POTE 4;
- 3.1.3.2 Como o número de carros FR e MR não é suficiente para atender a todos os pilotos em 1 (uma) única rodada de sorteio, serão disponibilizados POTES complementares contendo todos os carros, tanto FR e MR, em número equivalente para atender a todas as rodadas necessárias para fechar o sorteio.



REGULAMENTO LIGA PRORACE

PLATAFORMA PS4 – GRAN TURISMO SPORT



- 3.1.3.3 O mediador do evento sorteará um piloto do POTE 1, seguido de um carro do POTE 2 e do outro carro do POTE 3. Quando terminar os carros dos POTES 2 e 3, serão usados os outros POTES com os respectivos tipos de tração (FR/MR). O processo se repetirá mais vezes até que todos os pilotos recebam os respectivos carros.
- 3.1.4 o piloto fará a escolha por 1 (um) dos veículos sorteados. O carro utilizado na primeira participação do piloto na TEMPORADA não poderá mais ser substituído.
- 3.2 Para a Categoria Júnior:
- 3.2.1 disponibilizados 9 (nove) carros do tipo FR: BMW M4 Gr.4, Chevrolet Corvette C7 Gr.4, Dodge Viper Gr.4, Ford Mustang Gr.4, Hyundai Genesis Gr.4, Jaguar F-type Gr.4, Lexus RC F Gr.4, Mercedes-Benz SLS AMG Gr.4 e Toyota 86 Gr.4, mais 6 (seis) carros do tipo MR: Alfa Romeo 4C Gr.4, Ferrari 458 Itália Gr.4, Honda NSX Gr.4, McLaren 650S Gr.4, Porsche Cayman GT4 Clubsport e Renault Sport Mégane Trophy '11.
- 3.2.2 cada piloto deverá escolher 2 (dois) carros (um carro com tração FR e outro de tração MR), informando à Direção da Categoria até o dia 27 de novembro os veículos escolhidos.
- 3.2.2.1 Os respectivos carros serão oficializados durante o sorteio da Categoria Rookie no dia 28 de novembro.
- 3.2.2.2 Os pilotos que não cumprirem o prazo previsto no subitem 3.2.2 terão seus carros escolhidos por sorteio no dia 28 de novembro.
- 3.2.3 o piloto deverá utilizar, obrigatoriamente, os 2 (dois) carros durante a TEMPORADA, devendo escolher qual deles correr por etapa.
- 3.2.4 Para participar das respectivas etapas, o piloto deverá definir o carro a ser utilizado ao preencher a LISTA DE CHAMADA prevista no subitem 10.15 do Regulamento do GRAN TURISMO SPORT.
- 3.2.4.1 Após preencher a LISTA DE CHAMADA, o piloto não poderá mais trocar de carro.
- 3.3 Após a distribuição, os pilotos deverão personalizar os respectivos carros e usar a logomarca da Liga Prorace na pintura durante toda a TEMPORADA, de acordo com o previsto no subitem 9.2 do Regulamento do GRAN TURISMO SPORT.
- 3.4 Caso 2 (dois) ou mais pilotos escolham um mesmo número, o dono dele será:
- 3.4.1 o piloto com maior tempo de Categoria (Pro, Rookie ou Júnior);
- 3.4.2 o piloto com maior tempo de Liga; e
- 3.4.3 primeiro piloto a dar publicidade (lançar nas listas de controle nos grupos).



4 AS CONFIGURAÇÕES PARA CORRIDA

4.1 Para a montagem do *lobby*, serão utilizadas as configurações básicas, do evento, da pista, de corrida, de regulamento, de penalidade e de opções de direção (assistências) nas tabelas a seguir.

4.1.1 Para a Categoria Rookie:

TABELA 1 – CONFIGURAÇÕES BÁSICAS

| ITEM | DEFINIÇÃO |
|---------------------|-------------------------------|
| TIPO DE SALA | TREINO/CORRIDA DE RESISTÊNCIA |
| PRIVACIDADE DA SALA | SOMENTE AMIGOS |

TABELA 2 – CONFIGURAÇÕES DO EVENTO

| ITEM | DEFINIÇÃO |
|--------------------------------|---------------------|
| TIPO DE CORRIDA | CORRIDA COMPETITIVA |
| PROPRIEDADE FIXA DA SALA | SIM |
| Nº MÁXIMO DE PARTICIPANTES | 16 |
| CLASSIFICAÇÃO MÍNIMA DO PILOTO | --- |
| CLASSIFICAÇÃO ESPORTIVA MÍNIMA | --- |

TABELA 3 – CONFIGURAÇÕES DA PISTA

| ITEM | DEFINIÇÃO |
|----------------------|-----------|
| PISTA | (1) |
| CONDIÇÕES CLIMÁTICAS | (1) |
| Nº DE VOLTAS | (1) |

Obs.: (1) De acordo com o CALENDÁRIO exposto no subitem 2.1.

TABELA 4 – CONFIGURAÇÕES DA CORRIDA

| ITEM | DEFINIÇÃO |
|-----------------|----------------------|
| TIPO DE LARGADA | LARGADA NO GRID |
| GRID DE LARGADA | MAIS RÁPIDO PRIMEIRO |
| TURBO | DESLIGADO |



REGULAMENTO LIGA PRORACE

PLATAFORMA PS4 – GRAN TURISMO SPORT



| | |
|----------------------------|---------|
| FORÇA DO CONE DE ASPIRAÇÃO | REAL |
| DANOS VISÍVEIS | LIGADO |
| DANOS MECÂNICOS | PESADO |
| DESGASTES DOS PNEUS | 2X |
| CONSUMO DE COMBUSTÍVEL | 4X |
| COMBUSTÍVEL INICIAL | PADRÃO |
| REDUÇÃO DE ADERÊNCIA | REAL |
| ATRASO NA CHEGADA | 360 SEG |

TABELA 5 – CONFIGURAÇÕES DE REGULAMENTO

| ITEM | DEFINIÇÃO |
|---------------------------------------|------------|
| FILTRAR POR CATEGORIA | GR.3 |
| EQUILÍBRIO DE DESEMPENHO | LIGADO |
| LIMITE DE POTÊNCIA MÁX. | SEM LIMITE |
| PESO MÍNIMO | SEM LIMITE |
| CLASSIFICAÇÃO DE PNEU MÁXIMA | SEM LIMITE |
| CLASSIFICAÇÃO DE PNEU MÍNIMA | SEM LIMITE |
| RESTRICÕES DE PADRÃO | SEM LIMITE |
| TIPO DO NÚMERO DO CARRO | SEM LIMITE |
| ATRIBUIR Nº DE CARROS AUTOMATICAMENTE | NENHUM |
| AJUSTE | PROIBIDO |
| USO DE KART | DESLIGADO |

TABELA 6 – CONFIGURAÇÕES DE PENALIDADE

| ITEM | DEFINIÇÃO |
|--|-----------|
| FANTASMA DURANTE CORRIDAS | NENHUM |
| PENALIDADE POR ATALHO | FORTE |
| PENALIDADE POR COLISÃO EM MURETA | NENHUMA |
| CONTROLE DE COLISÃO CONTRA MURETAS | PADRÃO |
| PENALIDADE POR CONTATO LATERAL | DESLIGADO |
| CORRIGIR CURSO DO VEÍCULO APÓS COLISÃO | DESLIGADO |
| REPOSICIONAR CARROS QUE SAEM DA PISTA | DESLIGADO |
| REGRAS DE BANDEIRA | LIGADO |
| ATIVAR FANTASMA PARA CARROS COM VANTAGEM | DESLIGADO |



REGULAMENTO LIGA PRORACE

PLATAFORMA PS4 – GRAN TURISMO SPORT



TABELA 7 – LIMITAR OPÇÕES DE DIREÇÃO (ASSISTÊNCIAS)

| ITEM | DEFINIÇÃO |
|-------------------------------------|------------|
| ASSISTÊNCIA DE CONTRAESTERÇO | DESLIGADO |
| GERENC. DE ESTABILIDADE ATIVO (ASM) | SEM LIMITE |
| ASSISTÊNCIA DE LINHA DE DIREÇÃO | DESLIGADO |
| CONTROLE DE TRAÇÃO | SEM LIMITE |
| ABS | SEM LIMITE |
| PILOTO AUTOMÁTICO | DESLIGADO |

4.1.2 Para a Categoria Júnior:

TABELA 8 – CONFIGURAÇÕES BÁSICAS

| ITEM | DEFINIÇÃO |
|---------------------|-------------------------------|
| TIPO DE SALA | TREINO/CORRIDA DE RESISTÊNCIA |
| PRIVACIDADE DA SALA | SOMENTE AMIGOS |

TABELA 9 – CONFIGURAÇÕES DO EVENTO

| ITEM | DEFINIÇÃO |
|--------------------------------|---------------------|
| TIPO DE CORRIDA | CORRIDA COMPETITIVA |
| PROPRIEDADE FIXA DA SALA | SIM |
| Nº MÁXIMO DE PARTICIPANTES | 16 |
| CLASSIFICAÇÃO MÍNIMA DO PILOTO | --- |
| CLASSIFICAÇÃO ESPORTIVA MÍNIMA | --- |

TABELA 10 – CONFIGURAÇÕES DA PISTA

| ITEM | DEFINIÇÃO |
|----------------------|-----------|
| PISTA | (1) |
| CONDIÇÕES CLIMÁTICAS | (1) |
| Nº DE VOLTAS | (1) |

Obs.: (1) De acordo com o CALENDÁRIO exposto no subitem 2.1.



REGULAMENTO LIGA PRORACE

PLATAFORMA PS4 – GRAN TURISMO SPORT



TABELA 11 – CONFIGURAÇÕES DA CORRIDA

| ITEM | DEFINIÇÃO |
|----------------------------|----------------------|
| TIPO DE LARGADA | LARGADA NO GRID |
| GRID DE LARGADA | MAIS RÁPIDO PRIMEIRO |
| TURBO | DESLIGADO |
| FORÇA DO CONE DE ASPIRAÇÃO | REAL |
| DANOS VISÍVEIS | LIGADO |
| DANOS MECÂNICOS | PESADO |
| DESGASTES DOS PNEUS | 2X |
| CONSUMO DE COMBUSTÍVEL | 4X |
| COMBUSTÍVEL INICIAL | PADRÃO |
| REDUÇÃO DE ADERÊNCIA | REAL |
| ATRASO NA CHEGADA | 360 SEG |

TABELA 12 – CONFIGURAÇÕES DE REGULAMENTO

| ITEM | DEFINIÇÃO |
|---------------------------------------|------------|
| FILTRAR POR CATEGORIA | GR.4 |
| EQUILÍBRIO DE DESEMPENHO | LIGADO |
| LIMITE DE POTÊNCIA MÁX. | SEM LIMITE |
| PESO MÍNIMO | SEM LIMITE |
| CLASSIFICAÇÃO DE PNEU MÁXIMA | SEM LIMITE |
| CLASSIFICAÇÃO DE PNEU MÍNIMA | SEM LIMITE |
| RESTRICÕES DE PADRÃO | SEM LIMITE |
| TIPO DO NÚMERO DO CARRO | SEM LIMITE |
| ATRIBUIR Nº DE CARROS AUTOMATICAMENTE | NENHUM |
| AJUSTE | PROIBIDO |
| USO DE KART | DESLIGADO |

TABELA 13 – CONFIGURAÇÕES DE PENALIDADE

| ITEM | DEFINIÇÃO |
|----------------------------------|-----------|
| FANTASMA DURANTE CORRIDAS | NENHUM |
| PENALIDADE POR ATALHO | FORTE |
| PENALIDADE POR COLISÃO EM MURETA | NENHUMA |



REGULAMENTO LIGA PRORACE

PLATAFORMA PS4 – GRAN TURISMO SPORT



| | |
|--|-----------|
| CONTROLE DE COLISÃO CONTRA MURETAS | PADRÃO |
| PENALIDADE POR CONTATO LATERAL | DESLIGADO |
| CORRIGIR CURSO DO VEÍCULO APÓS COLISÃO | DESLIGADO |
| REPOSICIONAR CARROS QUE SAEM DA PISTA | DESLIGADO |
| REGRAS DE BANDEIRA | LIGADO |
| ATIVAR FANTASMA PARA CARROS COM VANTAGEM | DESLIGADO |

TABELA 14 – LIMITAR OPÇÕES DE DIREÇÃO (ASSISTÊNCIAS)

| ITEM | DEFINIÇÃO |
|-------------------------------------|------------|
| ASSISTÊNCIA DE CONTRAESTERÇO | SEM LIMITE |
| GERENC. DE ESTABILIDADE ATIVO (ASM) | SEM LIMITE |
| ASSISTÊNCIA DE LINHA DE DIREÇÃO | SEM LIMITE |
| CONTROLE DE TRAÇÃO | SEM LIMITE |
| ABS | SEM LIMITE |
| PILOTO AUTOMÁTICO | DESLIGADO |